

Habitación para uno

#009 / MEDIO / 25 MIN

Uno de los personajes es la víctima, ya está en el tablero. Los demás son sospechosos. Tu tarea: averiguar dónde estaba cada uno.

	A	B	C	D	E	F	G	H	NOTAS DE DEDUCCIÓN
1	X				Coche				
2	X	Planta				Coche	Sillón		
3	X	Corredor			Sillón	Oficina			
4	X								
5	X								
6	X				Monitor		Sillón		
7	Beatriz	Entrada	X			Vestíbulo	X	X	
8	X								

PERSONAJES / DECLARACIONES

BEATRIZ / VÍCTIMA Estaba a solas con el asesino.	FEDERICO Estaba junto a un sillón.	DOLORES Estaba exactamente dos columnas más al este que Beatriz.
GONZALO Estaba justo al norte de un sillón.	ELENA Estaba exactamente seis casillas en diagonal al noreste de Beatriz.	CARLOS Estaba en algún lugar al sureste de Beatriz.
HILDA Estaba junto a una mesa.	ANDRÉS Estaba en una esquina de la habitación.	

CÓMO RESOLVER EL CASO

Junto a significa directamente a la izquierda, derecha, arriba o abajo, Y en la misma habitación. Las diagonales nunca cuentan y las paredes rompen la adyacencia.

01 Cada fila y cada columna contiene exactamente UN personaje. Al colocar a alguien, pequeñas X llenan su fila y columna: esas casillas quedan descartadas.

03 En la habitación de la víctima quedan exactamente dos personas: la víctima y el asesino. Coloca a todos y envía tu solución.

Las sillas, sillones, camas, coches y charcos pueden ocuparse. Los demás muebles bloquean su casilla.

02 La víctima estaba a solas con el asesino. Cada tarjeta muestra la pista de ese sospechoso: «al norte de...», «junto a una planta...», «en la misma habitación...». Todas las pistas son ciertas.

MÁS CASOS

Juega más casos y obtén pistas lógicas cuando las necesites.

detectivesudoku.com/es/printable-cases

