

La llamada despertador

#012 / EXPERTO / 45 MIN

Uno de los personajes es la víctima, ya está en el tablero. Los demás son sospechosos. Tu tarea: averiguar dónde estaba cada uno.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1				X						
2		Perchero		X						
3	X	X	X	Dolores	X	X	X	Monitor	X	X
4			Perchero	X				Planta	Corredor	Planta
5	Entrada	Sillón		Sillón						
6		Camas	Camas	X						
7		Camas	Camas	X						
8		Sillón		Charco	Bar					
9				X						
10	Sillón		Monitor	Charco						Sillón

NOTAS DE DEDUCCIÓN

PERSONAJES / DECLARACIONES



DOLORES / VÍCTIMA

Estaba a solas con el asesino.



JAVIER

Estaba junto a un perchero.



HILDA

Estaba en algún lugar al suroeste de Ignacio.



FEDERICO

Estaba justo al norte de un sillón.



BEATRIZ

Estaba exactamente seis casillas en diagonal al sureste de Gloria.



IGNACIO

Estaba en la oficina.



GLORIA

Estaba más al norte que Dolores.



CARLOS

Estaba junto a una planta.



ELENA

Estaba en una esquina de la habitación.



ANDRÉS

Estaba justo al norte de una estantería.

CÓMO RESOLVER EL CASO

Junto a significa directamente a la izquierda, derecha, arriba o abajo, Y en la misma habitación. Las diagonales nunca cuentan y las paredes rompen la adyacencia.

01 Cada fila y cada columna contiene exactamente UN personaje. Al colocar a alguien, pequeñas X llenan su fila y columna: esas casillas quedan descartadas.

03 En la habitación de la víctima quedan exactamente dos personas: la víctima y el asesino. Coloca a todos y envía tu solución.

Las sillas, sillones, camas, coches y charcos pueden ocuparse. Los demás muebles bloquean su casilla.

02 La víctima estaba a solas con el asesino. Cada tarjeta muestra la pista de ese sospechoso: «al norte de...», «junto a una planta...», «en la misma habitación...». Todas las pistas son ciertas.

MÁS CASOS

Juega más casos y obtén pistas lógicas cuando las necesites.

detectivesudoku.com/es/printable-cases

