

El carro de la gobernanta

#020 / EXPERTO / 45 MIN

Uno de los personajes es la víctima, ya está en el tablero. Los demás son sospechosos. Tu tarea: averiguar dónde estaba cada uno.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	X	X	X	X	X	X	Carro	X	X	J
2	Banco			Vestíbulo						X
3	Carro					Silla			Bar	X
4										X
5			Salón							X
6										X
7		Armario							Oficina	X
8	Entrada				Corredor					X
9			Sillón						Recepción	X
10						Sillón		Armario		X

NOTAS DE DEDUCCIÓN

PERSONAJES / DECLARACIONES

 JULIA / VÍCTIMA Estaba a solas con el asesino.	 EMILIO Estaba de pie sobre una alfombra.	 HILDA Estaba junto a un charco.
 BRUNO Estaba en una esquina de la habitación.	 FERNANDA Estaba justo al este de una mesa.	 DIEGO Estaba exactamente siete filas más al sur que Julia.
 ALICIA Estaba en el corredor.	 IGNACIO Estaba junto a un banco.	 CARMEN Estaba justo al norte de un charco.
 GONZALO Estaba exactamente cuatro casillas en diagonal al suroeste de Julia.		

CÓMO RESOLVER EL CASO

Junto a significa directamente a la izquierda, derecha, arriba o abajo, Y en la misma habitación. Las diagonales nunca cuentan y las paredes rompen la adyacencia.

01 Cada fila y cada columna contiene exactamente UN personaje. Al colocar a alguien, pequeñas X llenan su fila y columna: esas casillas quedan descartadas.

03 En la habitación de la víctima quedan exactamente dos personas: la víctima y el asesino. Coloca a todos y envía tu solución.

Las sillas, sillones, camas, coches y charcos pueden ocuparse. Los demás muebles bloquean su casilla.

02 La víctima estaba a solas con el asesino. Cada tarjeta muestra la pista de ese sospechoso: «al norte de...», «junto a una planta...», «en la misma habitación...». Todas las pistas son ciertas.

MÁS CASOS

Juega más casos y obtén pistas lógicas cuando las necesites.

detectivesudoku.com/es/printable-cases

