

El portero nocturno

#002 / MEDIO / 25 MIN

Uno de los personajes es la víctima, ya está en el tablero. Los demás son sospechosos. Tu tarea: averiguar dónde estaba cada uno.

	A	B	C	D	E	F	G	H	
1									
2	Corredor		Vestíbulo			Salón			
3									
4									
5									
6	Recepción		Bar				Oficina		
7									
8									

NOTAS DE DEDUCCIÓN

PERSONAJES / DECLARACIONES



ALICIA / VÍCTIMA
Estaba a solas con el asesino.



CARLOS
Estaba exactamente una casilla en diagonal al suroeste de Alicia.



FERNANDA
Estaba junto a una planta.



DIEGO
Estaba en la oficina.



GLORIA
Estaba junto a un perchero.



BRUNO
Estaba justo al sur de una planta.



HILDA
Estaba exactamente seis columnas más al oeste que Fernanda.



EMILIO
Estaba junto a un charco.

CÓMO RESOLVER EL CASO

Junto a significa directamente a la izquierda, derecha, arriba o abajo, Y en la misma habitación. Las diagonales nunca cuentan y las paredes rompen la advacencia.

01 Cada fila y cada columna contiene exactamente UN personaje. Al colocar a alguien, pequeñas X llenan su fila y columna: esas casillas quedan descartadas.

03 En la habitación de la víctima quedan exactamente dos personas: la víctima y el asesino. Coloca a todos y envía tu solución.

Las sillas, sillones, camas, coches y charcos pueden ocuparse. Los demás muebles bloquean su casilla.

02 La víctima estaba a solas con el asesino. Cada tarjeta muestra la pista de ese sospechoso: «al norte de...», «junto a una planta...», «en la misma habitación...». Todas las pistas son ciertas.

MÁS CASOS

Juega más casos y obtén pistas lógicas cuando las necesites.



detectivesudoku.com/es/printable-cases