

El armario de suministros

#005 / DIFÍCIL / 60 MIN

Uno de los personajes es la víctima, ya está en el tablero. Los demás son sospechosos. Tu tarea: averiguar dónde estaba cada uno.

The floor plan is a grid from A to L and 1 to 12. The layout includes the following areas and features:

- Recepción (Reception):** Located in the center-right, featuring a reception desk and a chair.
- Salón (Living Room):** Located on the left side, featuring a sofa and an armchair.
- Oficina (Office):** Located in the center, featuring a desk and a chair.
- Almacén (Storage Room):** Located in the top right, featuring a desk and a chair.
- Pasillo (Hallway):** Located on the right side, featuring a potted plant.
- Cocina (Kitchen):** Located in the bottom left, featuring a kitchen counter and a sink.
- Baño (Bathroom):** Located in the bottom right, featuring a toilet and a sink.
- Entrada (Entrance):** Located at the bottom center, featuring a door.
- Corredor (Corridor):** Located in the top left, featuring a door.

PERSONAJES / DECLARACIONES

 GLORIA / VÍCTIMA Estaba a solas con el asesino.	 LUIS Estaba más al este que Julia.	 BEATRIZ Estaba junto a una silla.
 ANDRÉS Estaba justo al oeste de una mesa.	 JULIA Estaba exactamente seis filas más al sur que Gloria.	 CARLOS Estaba justo al sur de una mesa.
 KARLA Estaba exactamente dos casillas en diagonal al noroeste de Gloria.	 EMILIO Estaba exactamente una casilla en diagonal al noreste de Gloria.	 HILDA Estaba sentada en un sillón.
 IGNACIO Estaba justo al sur de una caja.	 DOLORES Estaba junto a un charco.	 FEDERICO Estaba en algún lugar al noreste de Beatriz.

CÓMO RESOLVER EL CASO

Junto a significa directamente a la izquierda, derecha, arriba o abajo, Y en la misma habitación. Las diagonales nunca cuentan y las paredes rompen la advacencia.

- | | | | |
|----|--|----|---|
| 01 | Cada fila y cada columna contiene exactamente un personaje. Al colocar a alguien, pequeñas X llenan su fila y columna: esas casillas quedan descartadas. | 02 | La víctima estaba a solas con ese asesino. Cada tarjeta muestra la pista de ese sospecho: «al norte de...», «junto a una planta...», «en la misma habitación...». Todas las pistas son ciertas. |
| 03 | En la habitación de la víctima quedan exactamente dos personas: la víctima y el asesino. Coloca a todos y envía tu solución. | | |

Las sillas, sillones, camas, coches y charcos pueden ocuparse. Los demás muebles bloquean su casilla.

MÁS CASOS

Juega más casos y obtén pistas lógicas cuando las necesites.



detectivesudoku.com/es/printable-cases