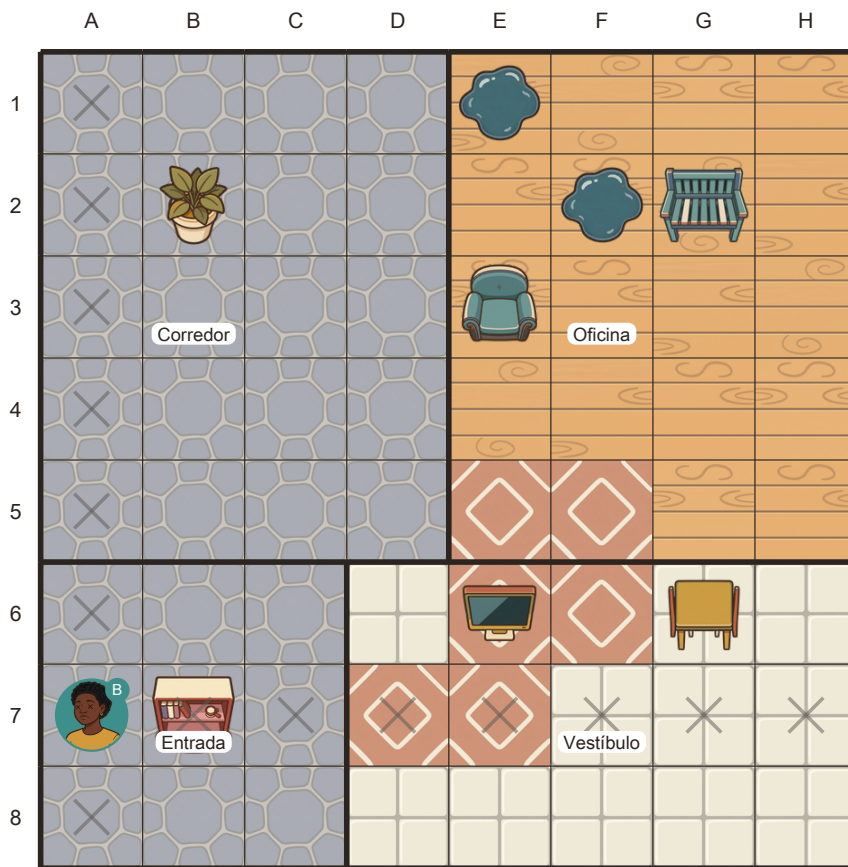


Habitación para uno

#009 / MEDIO / 25 MIN

Uno de los personajes es la víctima, ya está en el tablero. Los demás son sospechosos. Tu tarea: averiguar dónde estaba cada uno.



NOTAS DE DEDUCCIÓN

PERSONAJES / DECLARACIONES

- 

BEATRIZ / VÍCTIMA

Estaba a solas con el asesino.
- 

FEDERICO

Estaba junto a un sillón.
- 

DOLORES

Estaba exactamente dos columnas más al este que Beatriz.
- 

GONZALO

Estaba justo al norte de un sillón.
- 

ELENA

Estaba exactamente seis casillas en diagonal al noreste de Beatriz.
- 

CARLOS

Estaba en algún lugar al sureste de Beatriz.
- 

HILDA

Estaba junto a una mesa.
- 

ANDRÉS

Estaba en una esquina de la habitación.

CÓMO RESOLVER EL CASO

Junto a significa directamente a la izquierda, derecha, arriba o abajo. Y en la misma habitación. Las diagonales nunca cuentan y las paredes rompen la adyacencia.

01 Cada fila y cada columna contiene exactamente UN personaje. Al colocar a alguien, pequeñas X llenan su fila y columna: esas casillas quedan descartadas.

03 En la habitación de la víctima quedan exactamente dos personas: la víctima y el asesino. Coloca a todos y envía tu solución.

Las sillas, sillones, camas, coches y charcos pueden ocuparse. Los demás muebles bloquean su casilla.

02 La víctima estaba a solas con el asesino. Cada tarjeta muestra la pista de ese sospechoso: «al norte de...», «junto a una planta...», «en la misma habitación...». Todas las pistas son ciertas.

MÁS CASOS

Juega más casos y obtén pistas lógicas cuando las necesites.

detectivesudoku.com/es/printable-cases

