

El reloj del vestíbulo

#016 / MEDIO / 25 MIN

Uno de los personajes es la víctima, ya está en el tablero. Los demás son sospechosos. Tu tarea: averiguar dónde estaba cada uno.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	X	X	X		X	X		
3				X				
4				X	Bar			
5				X				
6				X				
7				X				
8								

NOTAS DE DEDUCCIÓN

PERSONAJES / DECLARACIONES



BEATRIZ / VÍCTIMA

Estaba a solas con el asesino.



HÉCTOR

Estaba exactamente una columna más al este que Beatriz.



ELENA

Estaba junto a un banco.



DIEGO

Estaba junto a una silla.



GLORIA

Estaba justo al norte de una mesa.



CARLOS

Estaba en la entrada.



FERNANDA

Estaba en algún lugar al noreste de Beatriz.



ANDRÉS

Estaba de pie en un charco.

CÓMO RESOLVER EL CASO

Junto a significa directamente a la izquierda, derecha, arriba o abajo. Y en la misma habitación. Las diagonales nunca cuentan y las paredes rompen la adyacencia.

01 Cada fila y cada columna contiene exactamente UN personaje. Al colocar a alguien, pequeñas X llenan su fila y columna: esas casillas quedan descartadas.

03 En la habitación de la víctima quedan exactamente dos personas: la víctima y el asesino. Coloca a todos y envía tu solución.

Las sillas, sillones, camas, coches y charcos pueden ocuparse. Los demás muebles bloquean su casilla.

02 La víctima estaba a solas con el asesino. Cada tarjeta muestra la pista de ese sospechoso: «al norte de...», «junto a una planta...», «en la misma habitación...». Todas las pistas son ciertas.

MÁS CASOS

Juega más casos y obtén pistas lógicas cuando las necesites.

detectivesudoku.com/es/printable-cases

