

Le portier de nuit

#002 / MOYEN / 25 MIN

L'un des personnages est la victime — déjà sur le plateau. Tous les autres sont des suspects. Votre mission : découvrir où chacun se trouvait.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	Couloir			Alice			Salon	
3								
4								
5								
6	Réception		Bar				Bureau	
7								
8								

NOTES DE DÉDUCTION

PERSONNAGES / DÉCLARATIONS



ALICE / VICTIME

Elle était seule avec le meurtrier.



CLAUDE

Il était exactement une case en diagonale au sud-ouest de Alice.



FANNY

Elle était à côté d'une plante.



DAMIEN

Il était au bureau.



GABRIELLE

Elle était à côté d'un portemanteau.



BERNARD

Il était juste au sud d'une plante.



HÉLÈNE

Elle était exactement six colonnes plus à l'ouest que Fanny.



EMILE

Il était à côté d'une flaque d'eau.

COMMENT RÉSOUDRE L'AFFAIRE

À côté signifie directement à gauche, à droite, au-dessus ou en dessous — ET dans la même pièce. Les diagonales ne comptent jamais, et les murs coupent l'adjacence.

01 Chaque rangée et chaque colonne contient exactement UN personnage. Quand vous placez quelqu'un, de petits X remplissent sa rangée et sa colonne — ces cases deviennent impossibles.

03 La pièce de la victime se termine avec exactement deux personnes : la victime et le meurtrier. Placez tout le monde, puis validez votre solution.

Les chaises, fauteuils, lits, voitures et flaques peuvent être occupés. Les autres meubles bloquent leur case.

02 La victime était seule avec le meurtrier. Chaque carte de suspect montre son indice : « au nord de... », « à côté d'une plante... », « dans la même pièce... ». Tous les indices sont vrais.

PLUS D'AFFAIRES

Jouez à d'autres affaires et obtenez des indices logiques quand vous en avez besoin.

detectivesudoku.com/fr/printable-cases

