

L'horloge du hall

#016 / MOYEN / 25 MIN

L'un des personnages est la victime — déjà sur le plateau. Tous les autres sont des suspects. Votre mission : découvrir où chacun se trouvait.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	X	X	X	 B	X	X		
3				X				
4		 Bureau		X	Bar		 Réception	
5				X				
6				X				
7				X				
8								

NOTES DE DÉDUCTION

PERSONNAGES / DÉCLARATIONS



BRIGITTE / VICTIME

Elle était seule avec le meurtrier.



HENRI

Il était exactement une colonne plus à l'est que Brigitte.



EMMA

Elle était à côté d'un banc.



DAMIEN

Il était à côté d'une chaise.



GABRIELLE

Elle était juste au nord d'une table.



CLAUDE

Il était à l'entrée.



FANNY

Elle était quelque part au nord-est de Brigitte.



ANTOINE

Il se tenait dans une flaque d'eau.

COMMENT RÉSOUDRE L'AFFAIRE

À côté signifie directement à gauche, à droite, au-dessus ou en dessous — ET dans la même pièce. Les diagonales ne comptent jamais, et les murs coupent les pièces.

01 Chaque rangée et chaque colonne contient exactement UN personnage. Quand vous placez quelqu'un, de petits X remplissent sa rangée et sa colonne — ces cases deviennent impossibles.

03 La pièce de la victime se termine avec exactement deux personnes : la victime et le meurtrier. Placez tout le monde, puis validez votre solution.

Les chaises, fauteuils, lits, voitures et flaques peuvent être occupés. Les autres meubles bloquent leur case.

02 La victime était seule avec le meurtrier. Chaque carte de suspect montre son indice : « au nord de... », « à côté d'une plante... », « dans la même pièce... ». Tous les indices sont vrais.

PLUS D'AFFAIRES

Jouez à d'autres affaires et obtenez des indices logiques quand vous en avez besoin.

detectivesudoku.com/fr/printable-cases

