

L'orologio della hall

#016 / MEDIO / 25 MIN

Uno dei personaggi è la vittima — è già sul tabellone. Tutti gli altri sono sospettati. Il tuo compito: capire dove si trovava ognuno.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	X	X	X		X	X		
3				X	Bar			
4				X				
5				X				
6				X				
7				X				
8								

NOTE DI DEDUZIONE

PERSONAGGI / DICHIARAZIONI



BIANCA / VITTIMA

Era da sola con l'assassino.



HUGO

Era esattamente una colonna più a est di Bianca.



ELISA

Era accanto a una panchina.



DARIO

Era accanto a una sedia.



GIULIA

Era proprio a nord di un tavolo.



CARLO

Era all'ingresso.



FRANCESCA

Era da qualche parte a nord-est di Bianca.



ANDREA

Era in piedi in una pozzanghera.

COME RISOLVERE IL CASO

Accanto significa direttamente a sinistra, a destra, sopra o sotto — E nella stessa stanza. Le diagonali non contano mai e i muri interrompono l'adiacenza.

01 Ogni riga e ogni colonna contiene esattamente UN personaggio. Quando piazzhi qualcuno, piccole X riempiono la sua riga e colonna — quelle caselle diventano impossibili.

03 Nella stanza della vittima restano esattamente due persone: la vittima e l'assassino. Piazza tutti e invia la soluzione.

Sedie, poltrone, letti, auto e pozzanghere possono essere occupati. Gli altri arredi bloccano la casella.

02 La vittima era da sola con l'assassino. Ogni carta mostra l'indizio di quel sospettato: «a nord di...», «accanto a una pianta...», «nella stessa stanza...». Tutti gli indizi sono veri.

ALTRI CASI

Gioca altri casi e ottieni indizi logici quando ne hai bisogno.

detectivesudoku.com/it/printable-cases

