

Il carrello della cameriera

#020 / ESPERTO / 45 MIN

Uno dei personaggi è la vittima — è già sul tabellone. Tutti gli altri sono sospettati. Il tuo compito: capire dove si trovava ognuno.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	X	X	X	X	X	X	Poltrona	X	X	Personaggio J
2	Panchina			Hall						X
3	Bar				Poltrona				Bar	X
4										X
5			Salotto							X
6										X
7		Poltrona							Ufficio	X
8	Ingresso				Corridoio					X
9			Poltrona						Reception	X
10										X

NOTE DI DEDUZIONE

PERSONAGGI / DICHIARAZIONI

- 

JASMINE / VITTIMA
Era da sola con l'assassino.
- 

ENRICO
Era in piedi su un tappeto.
- 

HELENA
Era accanto a una pozzanghera.
- 

BRUNO
Era in un angolo della stanza.
- 

FRANCESCA
Era proprio a est di un tavolo.
- 

DARIO
Era esattamente sette righe più a sud di Jasmine.
- 

ALESSIA
Era nel corridoio.
- 

IVO
Era accanto a una panchina.
- 

CHIARA
Era proprio a nord di una pozzanghera.
- 

GIORGIO
Era esattamente quattro caselle in diagonale a sud-ovest di Jasmine.

COME RISOLVERE IL CASO

Accanto significa direttamente a sinistra, a destra, sopra o sotto — E nella stessa stanza. Le diagonali non contano mai e i muri interrompono l'adiacenza.

01 Ogni riga e ogni colonna contiene esattamente UN personaggio. Quando piazzhi qualcuno, piccole X riempiono la sua riga e colonna — quelle caselle diventano impossibili.

03 Nella stanza della vittima restano esattamente due persone: la vittima e l'assassino. Piazzati tutti e invia la soluzione.

Sedie, poltrone, letti, auto e pozzanghere possono essere occupati. Gli altri arredi bloccano la casella.

02 La vittima era da sola con l'assassino. Ogni carta mostra l'indizio di quel sospettato: «a nord di...», «accanto a una pianta...», «nella stessa stanza...». Tutti gli indizi sono veri.

ALTRI CASI

Gioca altri casi e ottieni indizi logici quando ne hai bisogno.

detectivesudoku.com/it/printable-cases

