

Il portiere di notte

#002 / MEDIO / 25 MIN

Uno dei personaggi è la vittima — è già sul tabellone. Tutti gli altri sono sospettati. Il tuo compito: capire dove si trovava ognuno.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	Corridoio		Hall	A			Salotto	
3								
4								
5								
6	Reception		Bar				Ufficio	
7								
8								

NOTE DI DEDUZIONE

PERSONAGGI / DICHIARAZIONI



ALESSIA / VITTIMA

Era da sola con l'assassino.



CARLO

Era esattamente una casella in diagonale a sud-ovest di Alessia.



FRANCESCA

Era accanto a una pianta.



DARIO

Era in ufficio.



GIULIA

Era accanto a un attaccapanni.



BRUNO

Era proprio a sud di una pianta.



HELENA

Era esattamente sei colonne più a ovest di Francesca.



ENRICO

Era accanto a una pozzanghera.

COME RISOLVERE IL CASO

Accanto significa direttamente a sinistra, a destra, sopra o sotto — E nella stessa stanza. Le diagonali non contano mai e i muri interrompono l'adiacenza.

01 Ogni riga e ogni colonna contiene esattamente UN personaggio. Quando piazzai qualcuno, piccole X riempiono la sua riga e colonna — quelle caselle diventano impossibili.

03 Nella stanza della vittima restano esattamente due persone: la vittima e l'assassino. Piazza tutti e invia la soluzione.

Sedie, poltrone, letti, auto e pozzanghere possono essere occupati. Gli altri arredi bloccano la casella.

02 La vittima era da sola con l'assassino. Ogni carta mostra l'indizio di quel sospettato: «a nord di...», «accanto a una pianta...», «nella stessa stanza...». Tutti gli indizi sono veri.

ALTRI CASI

Gioca altri casi e ottieni indizi logici quando ne hai bisogno.

detectivesudoku.com/it/printable-cases

