

De klok in de lobby

#016 / GEMIDDELD / 25 MIN

Een van de personages is het slachtoffer — staat al op het bord. Alle anderen zijn verdachten. Jouw taak: uitzoeken waar iedereen stond.

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2	X	X	X		X	X		
3				X				
4				X	Bar			
5				X				
6				X				
7				X				
8								

DEDUCTIENOTITIES

PERSONAGES / VERKLARINGEN



BENTE / SLACHTOFFER

Ze was alleen met de moordenaar.



HENK

Hij was precies één kolom oostelijker dan Bente.



ELS

Ze stond naast een bank.



DAAN

Hij stond naast een stoel.



GERDA

Ze was recht ten noorden van een tafel.



CEES

Hij was bij de ingang.



FEMKE

Ze was ergens ten noordoosten van Bente.



ARJEN

Hij stond in een waterplas.

ZO LOS JE DE ZAAK OP

Ernaast betekent direct links, rechts, erboven of eronder — EN in dezelfde kamer. Diagonalen tellen nooit mee en muren verbreken de aangrenzing.

01 Elke rij en elke kolom bevat precies ÉÉN personage. Als je iemand plaatst, vullen kleine X zijn rij en kolom — die vakjes zijn dan onmogelijk.

03 In de kamer van het slachtoffer blijven precies twee mensen over: het slachtoffer en de moordenaar. Plaats iedereen en dien je oplossing in.

Stoelen, fauteuils, bedden, auto's en plassen kunnen bezet worden. Ander meubilair blokkeert het vakje.

02 Het slachtoffer was alleen met de moordenaar. Elke verdachtenkaart toont de aanwijzing van dat personage: "ten noorden van...", "naast een plant...", "in dezelfde kamer...". Alle aanwijzingen zijn waar.

MEER ZAKEN

Speel meer zaken en krijg logische hints wanneer je ze nodig hebt.

detectivesudoku.com/nl/printable-cases

