

O carrinho da camareira

#020 / ESPECIALISTA / 45 MIN

Um dos personagens é a vítima — já está no tabuleiro. Todos os outros são suspeitos. Sua tarefa: descobrir onde cada um estava.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	X	X	X	X	X	X	Poltrona	X	X	Júlia
2	Banco			Saguão						X
3	Saguão				Poltrona				Bar	X
4										X
5			Banco							X
6										X
7		Poltrona							Escritório	X
8	Entrada				Corredor					X
9			Poltrona						Recepção	X
10										X

NOTAS DE DEDUÇÃO

PERSONAGENS / DEPOIMENTOS

 JÚLIA / VÍTIMA Ela estava a sós com o assassino.	 EDUARDO Ele estava em pé sobre um tapete.	 HELENA Ela estava ao lado de uma poça d'água.
 BRUNO Ele estava em um canto da sala.	 FERNANDA Ela estava bem a leste de uma mesa.	 DANIEL Ele estava exatamente sete fileiras mais ao sul que Júlia.
 ALICE Ela estava no corredor.	 IGOR Ele estava ao lado de um banco.	 CLARA Ela estava bem ao norte de uma poça d'água.
 GUSTAVO Ele estava exatamente quatro casas na diagonal a sudoeste de Júlia.		

COMO RESOLVER O CASO

Ao lado significa diretamente à esquerda, à direita, acima ou abaixo — E na mesma sala. Diagonais nunca contam, e paredes quebram a vizinhança.

- Cada fileira e cada coluna contém exatamente UM personagem. Ao colocar alguém, pequenos X preenchem sua fileira e coluna — essas casas ficam impossíveis.
- A vítima estava a sós com o assassino. Cada carta mostra a pista daquele suspeito: "ao norte de...", "ao lado de uma planta...", "na mesma sala...". Todas as pistas são verdadeiras.
- Na sala da vítima ficam exatamente duas pessoas: a vítima e o assassino. Coloque todos e envie sua solução.

MAIS CASOS

Jogue mais casos e receba dicas lógicas quando precisar.

detectivesudoku.com/pt-br/printable-cases

