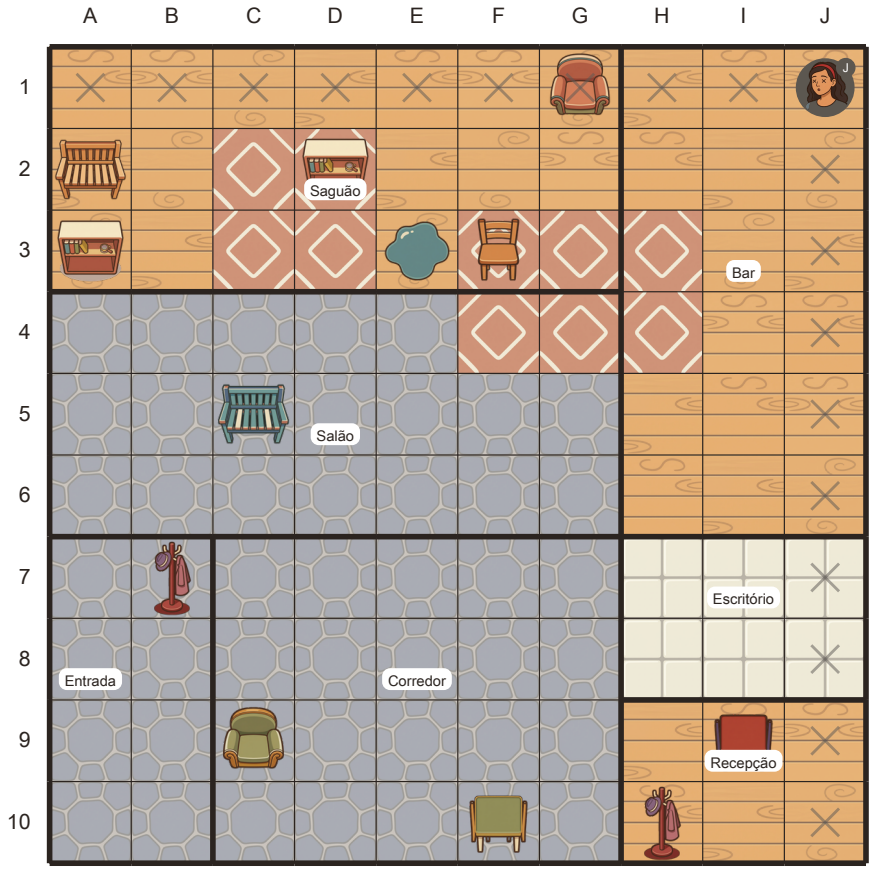
DETETIVE SUDOKU

CASOS PARA IMPRIMIR

O carrinho da camareira

#020 / ESPECIALISTA / 45 MIN

Um dos personagens é a vítima — já está no tabuleiro. Todos os outros são suspeitos. Sua tarefa: descobrir onde cada um estava.



NOTAS DE DEDUÇÃO

PERSONAGENS / DEPOIMENTOS

JÚLIA / VÍTIMA (J)
Ela estava a sós com o assassino.

BRUNO (B)
Ele estava em um canto da sala.

ALICE (A)
Ela estava no corredor.

GUSTAVO (G)
Ele estava exatamente quatro casas na diagonal a sudoeste de Júlia.

EDUARDO (E)
Ele estava em pé sobre um tapete.

FERNANDA (F)
Ela estava bem a leste de uma mesa.

IGOR (I)
Ele estava ao lado de um banco.

HELENA (H)
Ela estava ao lado de uma poça d'água.

DANIEL (D)
Ele estava exatamente sete fileiras mais ao sul que Júlia.

CLARA (C)
Ela estava bem ao norte de uma poça d'água.

COMO RESOLVER O CASO

Ao lado significa diretamente à esquerda, à direita, acima ou abaixo — E na mesma sala. Diagonais nunca contam, e paredes quebram a vizinhança.

Cadeiras, poltronas, camas, carros e poças podem ser ocupados. Os outros móveis bloqueiam a casa.

01 Cada fileira e cada coluna contém exatamente UM personagem. Ao colocar alguém, pequenos × preenchem sua fileira e coluna — essas casas ficam impossíveis.

02 A vítima estava a sós com o assassino. Cada carta mostra a pista daquele suspeito: “ao norte de…”, “ao lado de uma planta…”, “na mesma sala…”. Todas as pistas são verdadeiras.

03 Na sala da vítima ficam exatamente duas pessoas: a vítima e o assassino. Coloque todos e envie sua solução.

MAIS CASOS

Jogue mais casos e receba dicas lógicas quando precisar.

detectivesudoku.com/pt-br/printable-cases

VIRE A PÁGINA DE CABEÇA PARA BAIXO PARA CONFERIR A SOLUÇÃO

SOLUÇÃO / J=J1 · E=H4 · H=D3 · B=A7 · F=I10 · D=B8 · A=G9 · I=C6 · C=E2 · G=F5 / ASSASSINO: Eduardo