THÁM TỬ SUDOKU

VỤ ÁN ĐỂ IN

Cuộc gọi báo thức

#012 / CHUYÊN GIA / 45 MIN

Một trong các nhân vật là nạn nhân — đã có trên bàn cờ. Những người còn lại đều là nghi phạm. Nhiệm vụ của bạn: tìm ra vị trí của từng người.

GHI CHÚ SUY LUẬN

NHÂN VẬT / LỜI KHAI

DUNG / NẠN NHÂN (D)
Cô ấy đã ở một mình với hung thủ.

NAM (J)
Anh ấy đã ở cạnh một giá treo áo.

LAN (H)
Cô ấy đã ở đâu đó về phía tây nam của Minh.

HÙNG (F)
Anh ấy đã ở ngay phía bắc của một chiếc ghế bành.

BÍCH (B)
Cô ấy đã ở đúng 6 ô theo đường chéo về phía đông nam so với Kim.

MINH (I)
Anh ấy đã ở văn phòng.

KIM (G)
Cô ấy đã ở xa hơn về phía bắc so với Dung.

CƯỜNG (C)
Anh ấy đã ở cạnh một chậu cây.

ĐÀO (E)
Cô ấy đã ở góc phòng.

ANH (A)
Anh ấy đã ở ngay phía bắc của một chiếc kệ.

CÁCH PHÁ ÁN

Cạnh nghĩa là ngay bên trái, phải, trên hoặc dưới — VÀ trong cùng một phòng. Đường chéo không bao giờ tính, và tường ngăn cách sự liền kề.

Ghế, ghế bành, giường, ô tô và vũng nước có thể có người đứng. Đồ vật khác chặn ô của nó.

01 Mỗi hàng và mỗi cột chỉ có đúng MỘT nhân vật. Khi bạn đặt ai đó, các dấu × nhỏ sẽ lấp đầy hàng và cột của họ — những ô đó không còn khả thi.

02 Nạn nhân đã ở một mình với hung thủ. Thẻ của mỗi nghi phạm cho biết manh mối của người đó: "ở phía bắc…", "cạnh chậu cây…", "cùng phòng…". Mọi manh mối đều đúng.

03 Phòng của nạn nhân cuối cùng chỉ có đúng hai người: nạn nhân và hung thủ. Đặt tất cả mọi người rồi nộp lời giải.

THÊM VỤ ÁN

Chơi thêm các vụ án và nhận gợi ý logic khi cần.

detectivesudoku.com/vi/printable-cases

LẬT NGƯỢC TRANG ĐỂ KIỂM TRA LỜI GIẢI

LỜI GIẢI / D=D3 · J=A2 · H=F10 · F=B4 · B=I7 · I=G9 · G=C1 · C=J5 · E=H8 · A=E6 / HUNG THỦ: Anh